

# 西班牙影视行业

INVESTIN  
SPAIN



## 为何选择西班牙视听行业？

- ✓ 一流的创意人才和技术人员。
- ✓ 为国际影片、电视剧、动画以及VFX制作服务提供极具竞争力的税收激励措施。
- ✓ 成熟的本地产业，打造世界一流的作品。
- ✓ 成本适中——在西班牙拍摄比欧盟其他顶级视听取景地便宜20%。
- ✓ 极其丰富的拍摄取景地：自然与乡村景观、城市风貌、历史与文化场景，以及最先进的摄影棚。
- ✓ 作为欧洲日照最充足的目的地，西班牙拥有13种不同气候类型，生活品质优越。
- ✓ 法律环境稳定，可触达全球超过6亿西班牙语受众市场。
- ✓ 先进且完善的基础设施网络。西班牙拥有欧洲最大的高铁网络。
- ✓ 为在该领域工作的专业人士及其家属提供快速签证办理。



## 事实和数据



### 西班牙经济的战略产业:

在强有力的政府支持下,西班牙正迅速崛起为欧洲领先的视听产业枢纽

- 2021年至2026年期间,西班牙政府已承诺投入逾30亿欧元以壮大视听产业。这一宏伟计划旨在将西班牙打造成为欧洲领先的电影、电视和数字内容制作枢纽:
- 2021-2025年投入16亿欧元,将视听作品产量提高30%。
- 至2026年提供17亿欧元用于联合投资,以壮大新兴和已成熟的企业。

此外,西班牙还完善了财政和移民政策,以吸引媒体和娱乐公司。



### 领先的税收激励措施

在西班牙拍摄的国际电影、电视和OTT剧集可享受

- 西班牙整体退税率达30%。单个项目的上限:每个项目上限2,000万欧元/每集上限1,000万欧元。
- 特殊制度:纳瓦拉税收抵免高达50%\*。加那利群岛退税率达54%\*。单个项目的上限:每个项目上限3,600万欧元/每集上限1,800万欧元 巴斯克地区税收抵免高达60%\*。

电子游戏在加那利群岛的开发可享受最高45%的扣除\*。

\*需满足特定条件



### 市场动能:

#### 真人故事片:

- 2024年有超过250部故事长片(其中40%为国际合拍)。
- 收入:2.75亿欧元(年增长率+8.6%)。

#### 动画:

- 60%面向国际市场。
- 西班牙:欧洲第三大动画长片制作国。

#### 电视及其他屏幕

- 2024年有超过600部作品(40%的剧本类剧集出口至国际市场)。
- 西班牙是欧洲流媒体平台内容及最受欢迎内容的第一大生产国。
- 收入:19.5亿欧元(5年内增长85%)。

#### 电子游戏与XR

- 西班牙位列全球前十,居欧洲第四位。
- 收入:2024年达到25亿欧元(55%用于出口)(全球第三大增速最快的行业)。
- 在人才和创新技术方面持续投入。



### 机构支持:

ICEX坚持对Spain Audiovisual Hub的承诺,通过其一站式咨询服务中心,为所有希望进入西班牙市场的外国公司提供支持。

请通过以下方式联系我们: <https://spainaudiovisualhub.digital.gob.es/en/ICEX-Espana>

或致电+34 91 34 97 100(周一至周四:9:00-17:00;周五、7月和8月:9:00-15:00 GMT+1)。

## 我们的服务



企业设立咨询服务



选址支持



中央与自治区政府  
间的协调对接窗口



定制化行业信息



商机鉴定



议程安排



移民咨询



战略和技术合作伙  
伴鉴定



机构支持



补贴与融资渠道  
对接



投资者资源整合



Aftercare投后服务

## 国际化网络



NIPO 224250746



**ICEX**

总部  
Paseo de la Castellana 278  
28046 Madrid (España)  
investinspain@icex.es  
[www.investinspain.org](http://www.investinspain.org)

  
**INVESTIN  
SPAIN**